

INFORMÁTICA

Seminario Desarrollo de Software 5to Año.

Horas de Taller: (6 - 8 hs) Total.

Este seminario brinda un pantallazo general sobre la historia de la computación, un acercamiento teórico práctico a las distintas disciplinas de la Ingeniería de Sistemas y una introducción al desarrollo del software. Su objetivo es acercar al estudiante a algunos de los temas básicos relacionados a sistemas informáticos y programación que se abordan en la Facultad de Ingeniería. Pretende, además, mostrarles las diversas tareas que realizan aquellos que trabajan en el área de la ingeniería informática para que este conocimiento actúe como insumo en su proceso de discernimiento vocacional.

Programación Orientada a Robótica y resolución de problemas. 6to Año.

Horas del Curso: (30 - 45hs) Total.

Este curso está orientado a todos aquellos alumnos que realizaron previamente el "Seminario de Desarrollo de Software" y están interesados en profundizar su conocimiento de manera práctica. Permite al estudiante programar en un código sencillo la lógica de un robot.

Acerca a los estudiantes a la programación informática siendo el objetivo principal la resolución de un problema de la realidad.

Fomenta el razonamiento lógico y sistemático para resolver problemas de manera efectiva.

Trabaja sobre la capacidad de abstracción del estudiante: le permite desarrollar habilidades para identificar, analizar y solucionar problemas complejos, descomponiéndolos en problemas más pequeños e identificando sus partes principales.

Fomenta la creatividad: promueve la búsqueda de soluciones innovadoras y eficaces mediante el uso de diferentes algoritmos y utilizando diversos materiales para la construcción

Promueve el trabajo colaborativo y el relacionamiento: los estudiantes trabajan en equipo para resolver problemas de manera organizada, identificando el rol que más se ajusta a sus intereses o talentos y administrándose las tareas a desarrollar.

Tecnologías Utilizadas:

